PENJUALAN KREDIT SUKU CADANG BEARING BERBASIS VB.NET PADA CV ACE JAYA ABADI

Yeny Rostiani[1], Hasmizal[2], Donny Apdian[3], Susan Tresnawulan[4]

[1,2,3,4]STMIK Rosma Karawang
e-mail: yeny@rosma.ac.id, hasmizal@dosen.rosma.ac.id, donny@dosen.rosma.ac.id, susan.tresna@mhs.rosma.ac.id

Abstrak

CV Ace Jaya Abadi merupakan salah satu perusahaan dagang yang bergerak dibidang penjualan yang merupakan perusahaan berbasis bisnis dibidang pabrikan, agensi dan perorangan. Untuk mengelola penjualannya diperlukan suatu penanganan sistem akuntansi yang baik. Penulis membahas bagaimana penerapan komputerisasi akuntansi penjualan kredit suku cadang jenis bearing pada CV Ace Jaya Abadi. Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini meliputi Analisa Sistem, Perancangan Sistem, dan Implementasi Sistem. Analisa Sistem dalam bahasa, hal ini meliputi Analisa Sistem yang Berjalan dan Analisa Masalah serta Solusi. Perancangan Sistem meliputi Perancangan Masukan, Keluaran, Proses dan Database. Sedangkan Metode Implementasi Sistem meliputi penyusunan program dan tes program. Dalam menyelenggarakan prosedur yang berjalan, CV Ace Jaya Abadi saat ini dalam pengolahan datanya terutama pada proses penanganan *order* dari pelanggan menggunakan *microsoft excell* dan kemudian transaksi tersebut dicatat kembali ke buku besar penjualan secara manual, dengan maksud menghindari apabila terjadi kerusakan pada komputer. Sehingga membutuhkan waktu lama dalam penanganan order, dan pencarian informasi data laporan penjualan tidak bisa dilakukan secara cepat. Dengan penerapan sistem penjualan diharapkan akan dapat bermanfaat bagi perusahaan dalam pembuatan laporan penjualan kredit maupun penangan order yang lebih mudah dimasa yang akan datang.

Kata Kunci : Penjualan, Kredit, Utang, Sistem, Vb.Net

Abstract

CV Ace Jaya Abadi is a trading company engaged in sales which is a business-based company in the field of manufacturing, agencies and individuals. To manage sales, a good accounting system is needed. The author discusses how to apply computerized accounting for credit sales of bearing spare parts at CV Ace Jaya Abadi. The methodology used in this research includes System Analysis, System Design, and System Implementation. System Analysis in language, this includes Analysis of Current Systems and Analysis of Problems and Solutions. System Design includes Input, Output, Process and Database Design. While the System Implementation Method includes the preparation of programs and program tests. In carrying out ongoing procedures, CV Ace Jaya Abadi is currently processing its data, especially in the process of handling orders from customers using Microsoft Excel and then the transaction is recorded back into the sales ledger manually, with the intention of avoiding any damage to the computer. So it takes a long time in handling orders, and searching for sales report data information cannot be done quickly. With the implementation of the sales system, it is hoped that it will be useful for companies in making credit sales reports and easier order handling in the future..

Keywords*: Sales, Credit, Debt, System, Vb.Net*

Naskah diterima 10 Agustus 2021; direvisi 14 Agustus 2021; diterbitkan 31 Agustus 2021

1. Pendahuluan

Kemajuan teknologi dan komunikasi saat ini terus mengalami perkembangan yang sangat pesat. Informasi yang tepat dan akurat menjadi bagian yang sangat penting dalam menjalankan usaha atau bisnisnya(Yusuf, 2019). Informasi akan cepat didapat apabila didukung dengan sumber daya manusia yang berkualitas yang mampu memanfaatkan dibidang informasi. Kemajuan teknologi dapat diterapkan dalam setiap bidang yang ada pada saat ini, salah satunya adalah pada bidang penjualan. Penjualan merupakan salah satu aspek yang penting dalam sebuah perusahaan untuk memperoleh keuntungan(Permana & Romadlon, 2019). Sehingga perusahaan harus dapat meningkatkan jumlah konsumen dan harus mampu bersaing secara ketat dengan beberapa perusahaan yang bergerak dibidang penjualan, terutama penjualan suku cadang jenis *bearing*.

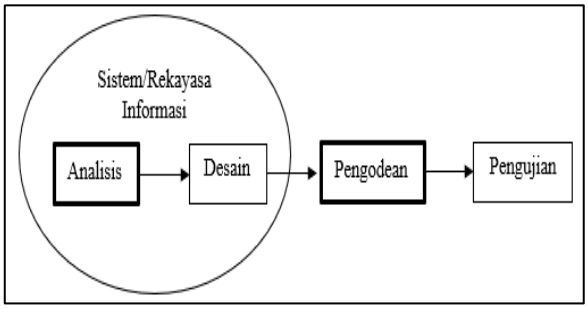
Penjualan terdiri dari dua macam yaitu penjualan secara tunai dan kredit. Dalam penjualan secara kredit suatu perusahaan tentu membutuhkan sistem yang baik, yang kemudian dapat menghasilkan laporan yang baik pula dalam penanganan *order* maupun laporan penjualan(Sitorus & Kurniawan, 2021).

CV Ace Jaya Abadi merupakan perusahaan yang berdiri sejak tahun 2008, perusahaan ini bergerak dibidang penjualan suku cadang untuk kendaraan dan mesin-mesin perusahaan yaitu *bearing*. Namun saat ini dalam pengolahan datanya terutama pada proses penanganan *order* dari pelanggan menggunakan *microsoft excell* dan kemudian transaksi tersebut dicatat kembali ke buku besar penjualan secara manual, dengan maksud menghindari apabila terjadi kerusakan pada komputer. Sehingga membutuhkan waktu lama dalam penanganan order, dan pencarian informasi data laporan penjualan tidak bisa dilakukan secara cepat.

Berdasarkan permasalahan tersebut, perlu kiranya dirancang sistem yang terkomputerisasi dan terintegrasi dengan *database* sehingga penjualan kredit dapat dilakukan dengan cepat dan menghasilkan laporan yang akurat. Maka dari itu penulis tertarik untuk membuat rancangan program dengan menggunakan *Microsoft Visual Studio.ne*t 2008 dan *SQL Ser*ver 2005 sebagai *database* nya

2. Metode Penelitian

Metode penelitian yang penulis gunakan dalam merancang aplikasi pada penelitian ini menggunakan SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model waterfall(Sadiah, Indaryono, & Yusuf, 2021). Model waterfall menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis kebutuhan sistem, desain, pengkodean, pengujan, dan tahap pendukung(Rosa A.S, 2016). Berikut ilustrasi model *waterfall* dengan langkah-langkahnya :



Gambar 1. Tahapan *Waterfall*
Sumber : (Rosa A.S, 2016)

a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak
   Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user(Hendrawan, 2019).
   Penelitian yang dilakukan penulis diantaranya :
   - Observasi
     Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti dan bagian terkait(Arsyad, Kurnia, & Kartika, 2021).
   - Wawancara
     Teknik pengumpulan data dengan cara komunikasi Tanya jawab untuk mendapatkan informasi dan tanggapan secara langsung kepada suatu pihak yang terkait(Bastian, Winardi, & Fatmawati, 2018). Proses pengumpulan data, keterangan, dan bahan-bahan yang diperlukan dalam penelitian.
   - Studi Pustaka
     Teknik pengumpulan data di perpustakaan dengan mengumpulkan atau menggunakan sumber-sumber tertulis yang

bersumber pada buku-buku dan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan masalah yang diteliti sebagai landasan teori(Sugiyono, 2019).

b. Desain
Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean(Febrianto, 2020). Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

c. Pembuatan Kode Program
Tahap ini desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak(Febrianto, 2020). Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Dalam merancang program penulis menggunakan bahasa pemrograman VB .Net.

d. Pengujian
Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi lojik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji(Feridi, 2016). Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

3. Hasil dan Pembahasan

3.1. *Flowchart* Sistem

Adapun usulan prosedur dalam sistem penjualan kredit adalah sebagai berikut:

a. Pelanggan
   1) Pelanggan meminta permintaan harga ke bagian penjualan.
   2) Pelanggan menerima Surat Penawaran Harga (PH) dari bagian penjualan.
   3) Membuat PO (*Purchase Order*) dua rangkap yang akan dikirimkan kepada bagian penjualan.
   4) Menerima *invoice*, faktur pajak, dan Surat Jalan (SJ) rangkap satu dan dua yang sudah ditandatangani oleh pimpinan dari bagian gudang dan pengiriman.

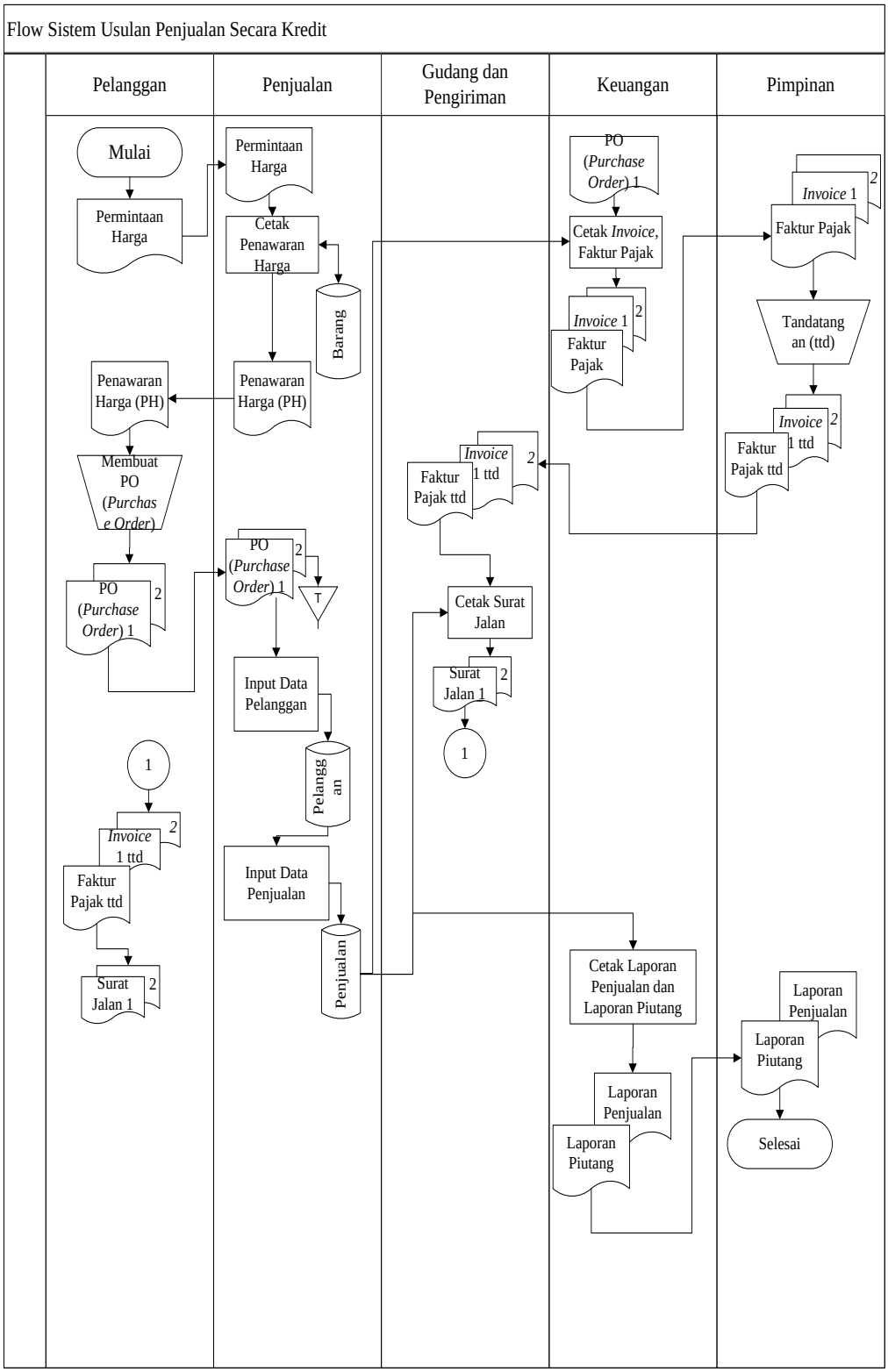
b. Bagian Penjualan
   1) Bagian penjualan menerima permintaan harga dari pelanggan dan mencetak Penawaran Harga (PH) dengan mengambil data dari *entry database* barang.
   2) Menerima PO (*Purchase Order*) rangkap satu dan dua dari pelanggan. Lembar pertama akan dikirimkan ke bagian keuangan kemudian untuk lembar kedua akan diarsip berdasarkan tanggal.
   3) Meng*input* data pelanggan dan data penjualan ke *database.*

c. Bagian Gudang dan Pengiriman
   1) Menerima *invoice*, dan faktur pajak yang sudah ditandatangani oleh pimpinan dari bagian keuangan.
   2) Bagian gudang mencetak Surat Jalan (SJ) sebanyak dua rangkap dengan meng*entry* data dari *database* penjualan.
   3) Mengirimkan Surat Jalan (SJ) rangkap satu dan dua, *invoice*, faktur pajak, beserta barang ke pelanggan.

d. Bagian Keuangan
   1) Menerima *PO* (*Purchase Order*) Lembar pertama dari bgaian penjualan.
   2) Bagian Keuangan mencetak *Invoice*, dan faktur pajak dengan meng*entry* dari *database* penjualan. Dan dikirimkan ke pimpinan untuk ditandatangani.
   3) Mencetak laporan penjualan dan laporan piutang dengan meng*entry* data dari *database* penjualan, yang akan dikirimkan ke pimpinan.

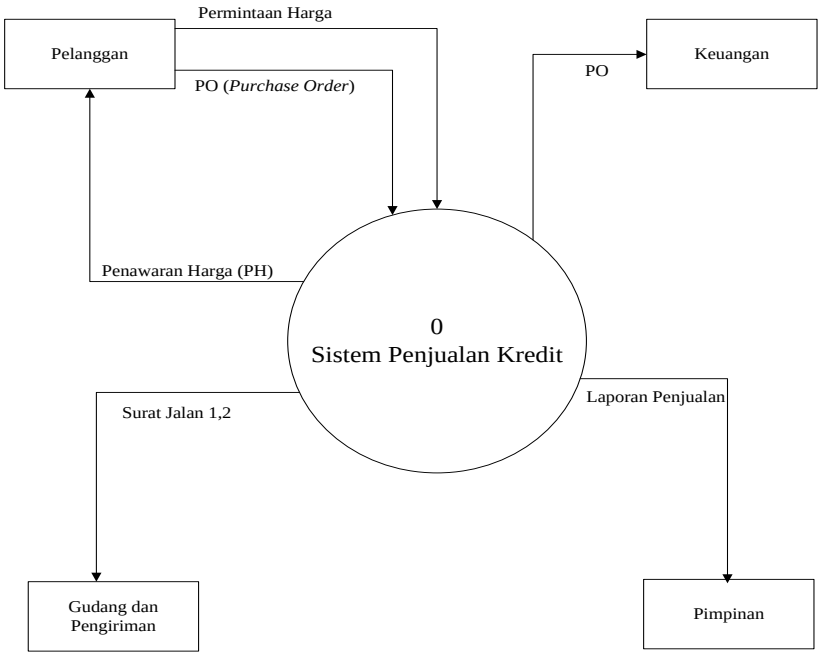
e. Pimpinan
   1) Menadatangani *Invoice* dan faktur Pajak.
   2) Menerima laporan penjualan dan piutang dari bagian keuangan.

Adapun *Flowchart* sistem usulan penjualan secara kredit pada CV Ace Jaya Abadi adalah sebagai berikut:



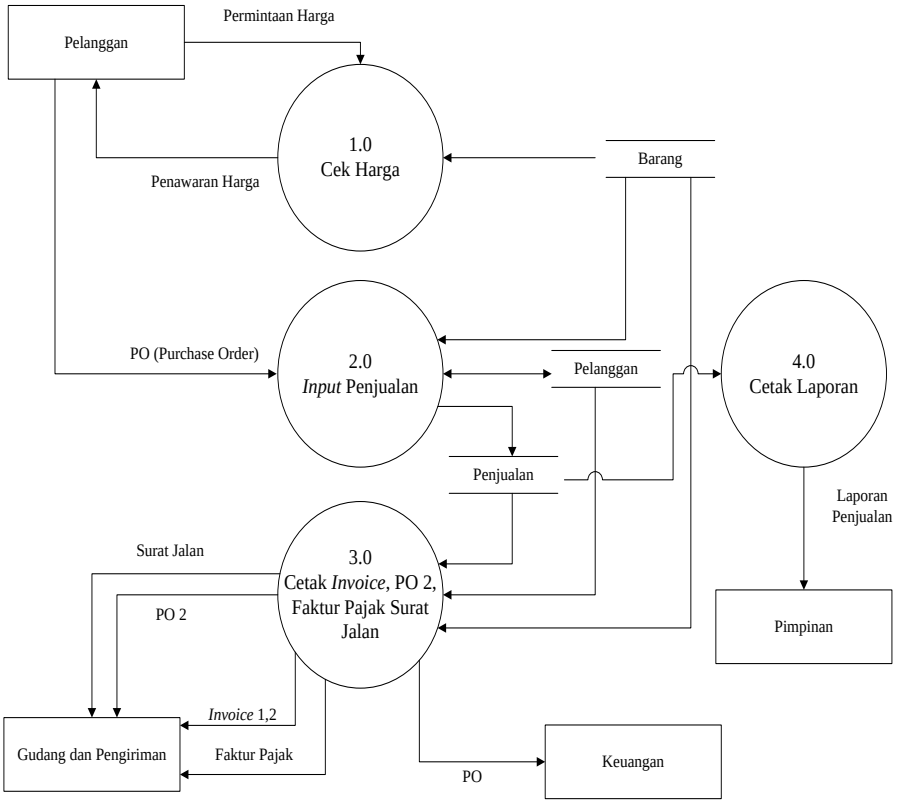
Gambar 2. Flow Sistem

Diagram Konteks (*Context diagram*) adalah diagram yang menggambarkan kondisi sistem yang ada baik *input* maupun *output*(A. M. Yusuf, Hasmizal, & Dini, 2021). Adapun gambaran *Context Diagram* dari penjualan kredit pada CV Ace Jaya Abadi dapat dilihat pada gambar di bawah:



Gambar 3. Diagram Kontek

Diagram *Overview* akan dijelaskan proses-proses yang terjadi dalam sistem, yaitu proses cetak harga, proses *input* penjualan, proses cetak SP (Surat Pengiriman), proses cetak PO (*Purchase Order*) , proses cetak *invoice*, dan proses cetak laporan.



Gambar 4. Diagram *Overview*

3.2. Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan suatu proses untuk menempatkan dan menerapkan sistem informasi baru kedalam operasi sistem aplikasi. Atau bisa juga diartikan sebagai suatu proses untuk sistem informasi baru ke dalam sistem yang sudah ada (sistem lama).

a. *Form Star Up*

Pada layar "*Star Up*" merupakan layar pembuka atau ucapan selamat datang apabila saat membuka aplikasi tersebut.

Gambar 5. Form *Star Up*

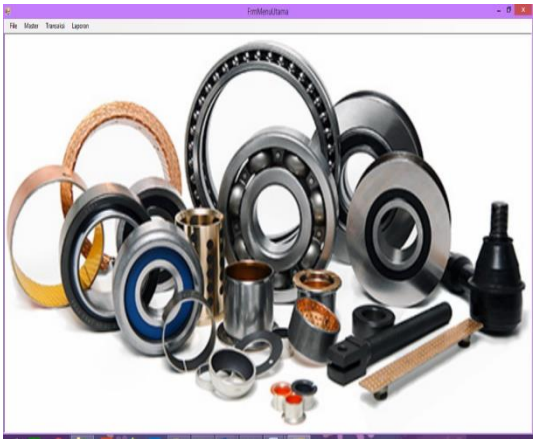
b. Form Login

Pada layar "*Login*" *user* memasukan nama dan *password*. Apabila nama atau *password* tidak benar, maka pada saat memilih *Login* tidak dapat *login* ke program tersebut. Tetapi apabila nama dan *password* yang dimasukan secara benar, maka pada saat memilih Login akan muncul Layar Menu Utama. Dan ketika memilih X (*Cancel*), maka akan menutup layar *login*.

Gambar 6. Form Login

c. Form Menu Utama

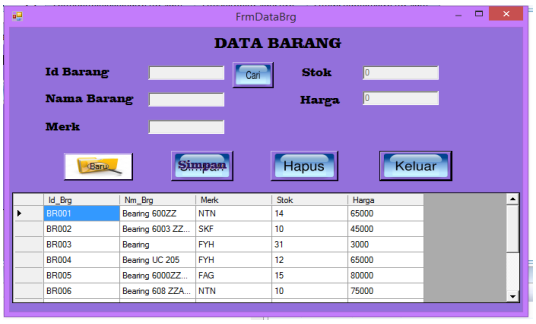
Setelah *user* melakukan *Login*, maka muncul tampilan layar utama yang terdiri dari *File*, Master, Transaksi, dan Laporan. Jika akan memproses data, maka pilih sesuai dengan pilihan yang dibutuhkan oleh *user* dari tampilan layar menu utama ini.



Gambar 7. Form Menu Utama

d. Form Data Barang

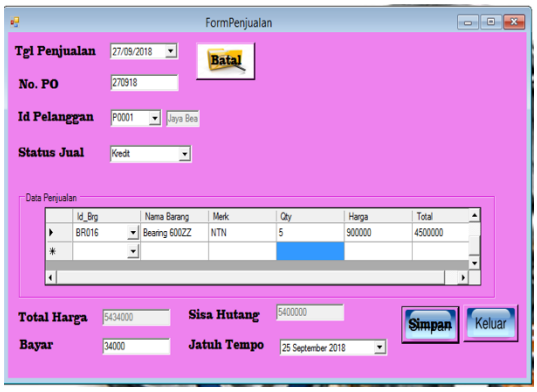
Form Barang digunakan untuk input data barang yang akan diperjual belikan atau bisa untuk dikredit pada Cv Ace Jaya Abadi. Pada layar barang, *user* data barang yang akan di*input* harus memulai dengan baru sebagai data barang baru yang akan di*input*. Apabila *user* sudah memasukan data barang dengan lengkap tersebut, maka pilih simpan untuk menyimpan, hapus untuk menghapus data apabila ada kesalahan *input* data barang tersebut dan keluar untuk keluar dari layar data barang.



Gambar 8. Form Data Barang

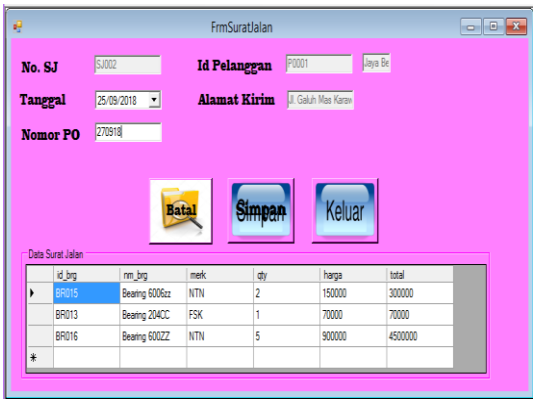
e. Form Penjualan

Form Penjualan digunakan untuk *input* data transaksi penjualan baik secara *cash* maupun secara kredit. Pilih *button* baru untuk transaksi penjualan baru, jika meng*input* transaksi penjualan secara kredit ketika data transaksi di simpan maka data transaksi penjualan secara otomatis akan masuk ke laporan penjualan.



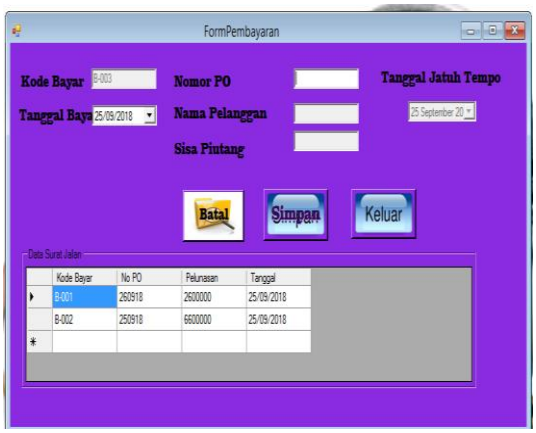
Gambar 9. Form Penjualan

f. Form Surat Jalan
Form surat jalan digunakan untuk meng*input* data barang yang akan dikirim ke pelanggan.



Gambar 10. Form Surat Jalan

g. Form Pembayaran
Form pembayaran digunakan untuk menginput data pembayaran kredit dari pelanggan.



Gambar 11. Form Pembayaran

3.3. Pengujian Sistem

Berikut ini adalah hasil pengujian aplikasi penjualan kredit barang menggunakan metode *Black Box.*

Tabel 1. *Black Box Testing*

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Form Star Up	Pada form ini tampilan pembukaan awal untuk aplikasi.	Menampilkan halaman pembuka di dalam aplikasi.	OK
2.	Form Login	*form Login* digunakan sebagai awal masuk ke dalam sistem dengan memasukan *username* dan *password*.	Menampilkan halaman *login* dan berhasil masuk ke dalam aplikasi sebagai admin.	OK
3.	Form Menu Utama	Setelah berhasil masuk, menampilkan halaman menu utama.	Menampilkan halaman menu utama.	OK
4.	Form Data Barang	Memilih *toolbar* Data Barang.	Menampilkan Form Data Barang, mengisi, mengedit, dan menghapus data barang.	OK
5.	Form Penjualan	Memilih *toolbar* Penjualan	Menampilkan *form* penjualan, mengisi, menyimpan, mencari data dan menghapus data penjualan.	OK
6.	Form Surat Jalan	Memilih toolbar Surat Jalan	Menampilkan *form* surat jalan, dengan mengisi, menyimpan, menghapus	OK

			data surat jalan.	
7.	Form Pembayaran	Memilih *toolbar* Pembayaran.	Menampilkan Form pembayaran kredit pada transaksi penjualan, dengan cara mengisi, menyimpan dan menghapus data transaksi pembayaran kredit barang.	OK

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengamatan yang penulis lakukan di CV Ace Jaya Abadi terhadap sistem yang berjalan menghasilkan kesimpulan yaitu pengolahan data terhadap pembuatan laporan penjualan kredit maupun penangan order yang lebih mudah, CV Ace Jaya Abadi sudah menyediakan sistem yang berbasis komputerisasi yang menggunakan bahasa pemrograman yang didalamnya mencakup *database* dan sistem dapat berjalan dengan baik yang didukung dengan pengetahuan dan kemampuan yang cukup dari setiap user yang mengoperasikan karena telah mengikuti pelatihan.

Referensi

Arsyad, O. R., Kurnia, & Kartika, P. (2021). Pengertian Observasi. *Rancang Bangun Alat Pengaman Brankas Menggunakan Sensor Sidik Jari Berbasis Arduino*.

Bastian, I., Winardi, R. D., & Fatmawati, D. (2018). Metoda Wawancara. *Metoda Pengumpulan Dan Teknik Analisis Data*.

Febrianto, C. (2020). Desain Perangkat Lunak. *Blogspot.Com*.

Feridi. (2016). Pentingnya Pengujian Perangkat Lunak. *Codepolitan*.

Hendrawan, M. R. (2019). Analisis Kualitas Perangkat Lunak Senayan Library Management System Versi 8 Akasia sebagai Sistem Otomasi Perpustakaan. *Lentera Pustaka: Jurnal Kajian Ilmu Perpustakaan, Informasi Dan Kearsipan*. https://doi.org/10.14710/lenpust.v4i2.21266

Permana, A. Y., & Romadlon, P. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE. *SIGMA – Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*.

Rosa A.S, M. S. (2016). *Model Waterfall. 2016. Bandung: Informatika.Model Waterfall. 2016*.

Sadiah, J., Indaryono, I., & Yusuf, A. M. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Berbasis Vb.Net Pada PT BANK PERKREDITAN RAKYAT (BPR) SANGGABUANA AGUNG KARAWANG. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. https://doi.org/10.35969/interkom.v15i4.80

Sitorus, M. C., & Kurniawan, A. (2021). Pengaruh Penjualan Tunai Dan Penjualan Kredit Terhadap Profitabilitas Perusahaan Pada PD Gloria Bandung. *Jurnal Financia*.

Sugiyono, universitas negeri. (2019). Studi pustaka. *Journal of Chemical Information and Modeling*.

Yusuf, A. M., Hasmizal, H., & Dini, N. (2021). Sistem Informasi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus Berbasis Vb.Net Pada CV Ginanjar Sejahtera Mandiri Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. https://doi.org/10.35969/interkom.v16i1.95

Yusuf, M. (2019). Pengaruh Kemajuan Teknologi dan Pengetahuan terhadap Minat Generasi Milenial dalam Berinvestasi di Pasar Modal. *JURNAL DINAMIKA MANAJEMEN DAN BISNIS*. https://doi.org/10.21009/jdmb.02.2.3